



Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

### **DISCIPLINA: MATEMATICA**

### **SCUOLA SECONDARIA - CLASSE 1**

	rdi per lo sviluppo competenza		Obiettivi di apprendimento	Contenuti – compiti di realtà
	si muove con sicurezza nel con i numeri naturali, ne		Numeri	
padronegg stima la	ia le diverse rappresentazioni; grandezza di un numero e il elle operazioni.	_	Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri conosciuti	Per i <b>contenuti</b> si fa riferimento alle programmazioni annuali della disciplina.
2. Utilizza matematic	e interpreta il linguaggio o, adeguandolo al contesto.		(numeri naturali, decimali e frazionari), quando possibile a mente	I <b>compiti di realtà</b> si basano sui principali argomenti affrontati. In base alle proposte dei vari
	gli enti geometrici, le loro azioni e ne coglie le relazioni nenti.	_	oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti o altri strumenti. Confrontare, classificare e	libri di testo in dotazione al dipartimento, considerando le esigenze e le predisposizioni della classe, coadiuvati dagli strumenti tecnologici di cui
4. Analizza	e interpreta rappresentazioni di cavarne informazioni.		rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.	si dispone, si proporranno di volta in volta problemi di matematica applicati o applicabili alla
	e risolve problemi in contesti utando le informazioni e la loro	_	Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le	vita quotidiana.
6. Spiega ii processo	procedimento seguito nel risolutivo, mantenendo il cui risultati.	_	operazioni.  Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni	
7. Utilizza matematic	e interpreta il linguaggio o e ne coglie il rapporto col		che fornisce la soluzione di un problema.	
rispetto	un atteggiamento positivo alla matematica attraverso significative, le quali gli fanno	_	Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni	





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

comprendere	come	gli	strumenti
matematici sian	o utili in	molte	situazioni
per operare nella	a realtà.		

- sulla precedenza delle operazioni.
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.
- Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.
- In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato, e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.
- Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.

#### Relazioni e funzioni

- Comprendere ed usare il linguaggio dei simboli specifici della matematica
- Conoscere simboli e modalità di rappresentazione degli insiemi

### Dati e previsioni

- Costruire tabelle per raccogliere dati
- Usare rappresentazioni grafiche per visualizzare dati





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

<ul> <li>Confrontare e analizzare dati in situazioni significative</li> <li>Spazio e figure</li> <li>Misurare grandezze ed esprimerle con unità di misura del S.I., utilizzandole in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.</li> <li>Riconoscere in figure piane gli enti geometrici fondamentali.</li> <li>Riprodurre disegni e forme geometriche, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza gli opportuni strumenti.</li> <li>Rappresentare punti, segmenti e figure</li> </ul>	
sul piano cartesiano.  - Risolvere problemi geometrici con i segmenti  - Conoscere definizioni e proprietà degli angoli.	





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

### **SCUOLA SECONDARIA - CLASSE 2**

Traguardi per lo sviluppo di competenza	Obiettivi di apprendimento	Contenuti – compiti di realtà
L'alunno si muove con sicurezza anche nel calcolo con i numeri razionali positivi,	Numeri	Per i <b>contenuti</b> si fa riferimento alle
ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di	<ul> <li>Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti</li> </ul>	programmazioni annuali della disciplina.
un numero e il risultato di operazioni.  2. Riconosce e denomina le forme del piano, le loro rappresentazioni e ne coglie le	e confronti tra i numeri conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e numeri decimali), quando	I <b>compiti di realtà</b> si basano sui principali argomenti affrontati. In base alle proposte dei vari libri di testo in dotazione al dipartimento,
relazioni tra gli elementi.  3. Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e	possibile a mente oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti e la calcolatrice.	considerando le esigenze e le predisposizioni della classe, coadiuvati dagli strumenti tecnologici di cui si dispone, si proporranno di volta in volta
prendere decisioni. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.	<ul> <li>Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la</li> </ul>	problemi di matematica applicati o applicabili alla vita quotidiana.
4. E' consapevole del procedimento risolutivo da seguire ed è in grado di	<ul> <li>plausibilità di un calcolo.</li> <li>Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.</li> </ul>	
confrontare procedimenti diversi, passando da un problema specifico a una classe di problemi.	Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure ed esprimerlo sia  rella forma decimale gia modiente.	
5. Inizia a produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad	nella forma decimale, sia mediante frazione.  – Utilizzare frazioni equivalenti e	
esempio sa utilizzare il concetto di proprietà caratterizzante e di definizione).  6. Sostiene le proprie convinzioni, ma	numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi.	
accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di	<ul> <li>Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare</li> </ul>	
una argomentazione corretta. 7. Utilizza e interpreta il linguaggio	utilizzando strategie diverse. – Interpretare una variazione	





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

- matematico (piano cartesiano, formule...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.
- 8. Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi, ...) si orienta con valutazioni di probabilità.
- 9. Rafforza l'atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e comprende come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

- percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.
- Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato.
- Dare stime della radice quadrata utilizzando le tavole numeriche.
- Saper utilizzare le proprietà delle radici
- Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi.

#### Relazioni e funzioni

- Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.
- Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa.

#### Dati e previsioni

 Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico.

#### Spazio e figure

Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria).  Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano.  Conoscere definizioni e proprietà delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri e poligoni regolari).  Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione
fatta da altri.  Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.  Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari.  Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

### **SCUOLA SECONDARIA - CLASSE 3**

Traguardi per lo sviluppo di competenza	Obiettivi di apprendimento	Contenuti – compiti di realtà
L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo con i numeri razionali anche	Numeri	
negativi, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.	<ul> <li>Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri conosciuti</li> </ul>	Per i <b>contenuti</b> si fa riferimento alle programmazioni annuali della disciplina.
2. Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.	(numeri naturali, numeri interi, frazioni, numeri decimali e numeri relativi), quando possibile a mente	I <b>compiti di realtà</b> si basano sui principali argomenti affrontati. In base alle proposte dei vari libri di testo in dotazione al dipartimento,
3. Ricerca, analizza ed interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.	oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento	considerando le esigenze e le predisposizioni della classe, coadiuvati dagli strumenti tecnologici di cui si dispone, si proporranno di volta in volta
4. Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.	può essere più opportuno.  - Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la	problemi di matematica applicati o applicabili alla vita quotidiana.
5. Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.	plausibilità di un calcolo.  - Rappresentare i numeri conosciuti sulla	
<ol> <li>Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una</li> </ol>	retta.  – Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.	
classe di problemi.  7. Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà	<ul> <li>Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo e negativo, consapevoli del significato, e le proprietà delle</li> </ul>	
caratterizzante e di definizione).  8. Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e	potenze per semplificare calcoli e notazioni.  – Descrivere con un'espressione	





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

- utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.
- 9. Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni, ...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.
- 10. Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi, ...) si orienta con valutazioni di probabilità.
- 11. Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

- alfanumerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema.
- Eseguire semplici espressioni di calcolo anche in R
- Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 nella notazione scientifica.

#### Relazioni e funzioni

- Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.
- Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, per conoscere in particolare le funzioni del tipo y=ax e y=a/x e i loro grafici, collegando le prime due al concetto di proporzionalità.
- Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado.

#### Dati e previsioni

 Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

frequenze relative. Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione. Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione.

- In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti.
- Riconoscere coppie di eventi complementari,compatibili, incompatibili e indipendenti.

#### Spazio e figure

- Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria).
- Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano.
- Conoscere definizioni e proprietà del cerchio e delle principali figure solide.
- Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di





Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado



Scuola dell'Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria di 1° Grado

#### Per la valutazione

Simulazione prova di esame somministrata l'ultima settimana di maggio